

# TP n° 6 – Révisions

---

## Exercice 1 : Tableaux de taille variable

Faites la fonction suivante :

`int calculeMoyenne(int* valeurs, int nbValeurs)` : le premier paramètre est un pointeur sur un tableau de notes qui a `nbValeurs` cases. Elle renvoie la valeur moyenne du tableau.

Faites un `main` qui permet de saisir d'abord le nombre de notes puis qui demande à l'utilisateur de saisir toutes les notes. Affichez ensuite la moyenne. Ensuite, on suppose que vous voulez calculer la moyenne d'une autre classe. Pour ça, supprimez le tableau et redemandez à l'utilisateur un nouveau nombre de notes et de nouveau de saisir la liste de note.

## Exercice 2 : &, \*, ->

On suppose que l'on a fait la classe `Personne` qui contient les méthodes `setNom` et `affiche`. Expliquer chacune des lignes suivantes (et éventuellement ce qu'elles affichent) :

```
Personne p;  
Personne *p1=&p;  
p.setNom("toto");  
p1->setNom("titi");  
p.affiche();  
p1->affiche();  
delete p1;//erreur : pourquoi ?
```

## Exercice 3 : Liste triée

On veut faire une liste qui ai ces deux avantages : pas de taille max, et toujours triée. Pour faire ça, on va utiliser une liste chaînée. La nouveauté se situe dans l'ajout : avant d'ajouter la valeur dans la chaîne, il faut trouver la bonne place. Faites donc la classe suivante :

ListeTri
Node* tete ;
void affiche() ; void ajout(int val) ; void supprime(int val);