

TP11 – les fonctions

Exercice 1 :

Récupérez le fichier `Exo1.cpp` sur internet et enregistrez le dans le dossier du projet que vous aurez préalablement créé. Ensuite, ajoutez le en cliquant avec le bouton droit de la souris sur le dossier Ressource File puis en sélectionnant Add/Existing Item.

Le but de l'exercice est d'afficher le cube d'un entier. Pour cela, vous n'avez pas le droit de toucher à la fonction `main`, mais uniquement aux fonctions.

Exercice 2 :

Récupérez le fichier `Exo2.cpp`, et faites la même manip (attention, il ne faut pas avoir les deux exercices de chargé en même temps... Supprimez `Exo1.cpp`).

Le but de l'exercice est de faire la moyenne de 10 valeurs que l'utilisateur va entrer. Contrairement au précédent exercice, vous n'avez pas le droit de toucher au code des fonctions, juste au `main`.

Exercice 3 :

Ecrire une fonction `affChoix` affichant :

1. addition
2. soustraction
3. multiplication
4. division

Votre choix ?

Tant que l'utilisateur n'a pas saisi un entier compris entre 1 et 4, le menu s'affiche à nouveau. Si la saisie est correcte, elle retourne comme résultat l'entier saisi.

Ecrire les fonctions `add`, `sous`, `mult` et `div` retournant le résultat de l'opération correspondante entre deux valeurs passées en paramètres.

Ecrire une application C++ demandant à l'utilisateur de saisir 2 valeurs, de choisir l'opération à effectuer et affichant le résultat correspondant.

Exercice 4 :

Ecrire la fonction `void saisirTab(int tab[5])` qui demande à l'utilisateur de saisir les 5 cases du tableau. Testez-la et affichez dans la fonction `main` le tableau passé en paramètre après l'appel de la fonction. Qu'en concluez-vous ?

Ecrire maintenant la fonction `void saisirEntier(int val)` qui demande à l'utilisateur de saisir une valeur. Testez-la et affichez la variable dans le `main`... Qu'en concluez-vous ?